

Magyar Labdarúgó Szövetség



NEMZETI BAJNOKSÁG II. OSZTÁLY

NB II. Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság versenykiírása 2016 – 2017.

Határozat szám	ELN-7/2016 (12.08.)
Jóváhagyás	2015.12.08.
Hatálybalépés	2016.01.08.
Érvényesség	2017.06.30.
Utolsó módosítás	2016.02.09.
Verziószám	2/2016-2017

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa.....	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és létszáma.....	5
6.	A bajnokság rendszere.....	5
7.	A bajnokság időrendje.....	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	6
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés.....	6
10.	A bajnokság díjazása.....	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12.	A bajnokság költségei.....	7
13.	Játékjogosultság.....	7
14.	Cserelehetőség.....	7
15.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés.....	7
16.	A labdarúgók felszerelése.....	8
17.	Stadion és játéktér.....	8
18.	Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média.....	8
19.	Egyéb rendelkezések.....	8
20.	Záró rendelkezések.....	10
21.	Mellékletek.....	11

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) A 2016-2017. évi NB II. osztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatásos rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- C) A 2016-2017. évi Nemzeti Bajnokság II. osztályának hivatalos neve: NB II.

2. A bajnokság célja

- A) A magyar labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása a nemzeti bajnokság második osztályában.
- B) A mérkőzések színvonalának közelítése az NB I szinthez a kiemelt szakmai munkával nevelt labdarúgók megtartásának érdekében.
- C) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felfelé áramlásának elősegítése.
- D) A nemzeti bajnokság másodosztályában résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.
- E) A nemzeti bajnokság első- és harmadosztálya közötti kapcsolat fenntartása és erősítése.
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése.
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.
- H) Az utánpótlás képzési rendszerekből, labdarúgó akadémiákról kikerülő 19-22 éves játékosok továbbképzése, posztakadémiai képzése, versenyeztetése, menedzselése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet a bajnokságba való nevezésekor, illetve részvétele teljes időtartama alatt rendelkezik az MLSZ által számára kiadott nemzeti másodosztályú klublicenccel. Az MLSZ (NB II) Klublicenc Szabályzatában foglalt rendelkezéseket a sportszervezet a részvétel teljes időtartama alatt betartja.
- C) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **1.500.000,- Ft + ÁFA**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összegét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési rendjének 2. számú melléklete határozza meg. A tagsági díj befizetését igazoló dokumentumot csatolni kell a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy az MLSZ valamennyi szabályzatát és rendelkezését elfogadja, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ felé benyújt.

G) A sportszervezet rendelkezik:

- 1) a labdarúgókra kötött, a válogatott mérkőzésekre is kiterjedő balesetbiztosítással, amely kiterjed a sporttevékenységükhöz kötődő kockázatra, így különösen az edzéseken, bajnoki, kupa, barátságos és válogatott mérkőzéseken bekövetkezett sérülésekre és az ebből származó károkra;
- 2) a sportszervezet tulajdonában vagy tartós használatában lévő ingó és ingatlan vagyontárgyakra és eszközökre szóló vagyonbiztosítással, valamint
- 3) általános felelősségbiztosítással rendelkezik a sportszervezet által szervezett eseményeken és rendezvényeken bekövetkező kockázatokra.

H) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor, továbbá, a bajnokság teljes időtartama alatt – negyedévenként - hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes és önkormányzat-helyi iparűzési adó).

Az eredeti igazolások benyújtásának határideje		
2. negyedév	(04.01-06.30.)	2016. július 31.
3. negyedév	(07.01-09.30.)	2016. október 31.
4. negyedév	(10.01-12.31.)	2017. január 31.
1. negyedév	(01.01-03.31.)	2017. április 30.

- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy annak szervezeti egységével van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ felé benyújt. További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: 2016. június 13. (hétfő) 12.00 óra. A dokumentumokat a nevezési lapon feltüntetett címre kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és az MLSZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail), melynek határideje: 2016. június 15. (szerda).
- C) A hiánypótlás benyújtásának határideje: 2016. június 17. (péntek) 12.00 óra.
- D) Az MLSZ Versenybizottsága I. fokú határozatának megküldési határideje: 2016. június 20. (hétfő)
- E) Az elsőfokú határozatokkal szembeni fellebbezés benyújtásának határideje: 2016. június 24. (péntek) 12.00 óra.
- F) A benyújtott fellebbezések MLSZ Fellebbviteli Bizottsága általi elbírálásának határideje: 2016. június 29. (szerda)
- G) A fellebbviteli eljárás során a Fellebbviteli Bizottság kizárólag a C) pontban foglalt hiánypótlási határidőt (2016. június 17. péntek 12.00 óra) megelőzően benyújtott dokumentumokat veszi figyelembe.

H)

Eljárási lépések	Határidők
Nevezés	2016. június 13. (hétfő) 12.00 óra
Hiánypótlásra felszólítás	2016. június 15. (szerda)
Hiánypótlás benyújtása	2016. június 17. (péntek) 12.00 óra
Versenyszervező I. fokú határozatának megküldési határideje	2016. június 20. (hétfő)
Fellebbezés	2016. június 24. (péntek) 12.00 óra
Fellebbezési Bizottság II. fokú határozatának megküldési határideje	2016. június 29. (szerda)

5. A bajnokság résztvevői és létszáma

A) A bajnokságban való részvételre a sportszerveztek az alábbiak szerint szereznek jogot:

2015-2016. évi NB I. osztályú bajnokság 11-12. helyezett csapata	2 csapat
2015-2016. évi NB II. osztályú bajnokság 3-13. helyezett csapata	11 csapat
2015-2016. évi NB III. osztályú bajnokság 3 csoportjának 1-2. helyezett, valamint a legjobb 3. helyezett csapata	7 csapat
Összesen:	20 csapat

6. A bajnokság rendszere

A) A bajnoki év 2016. július 1-jén kezdődik és 2017. június 30-án ér véget.

B) A bajnokság körmérkőzéses formában, 2 x 19 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.

C) A bajnoki fordulók hétfői napokon vagy hétköznapokon kerülnek lebonyolításra az alábbiak szerint:

1) Hétfői forduló játéknapi

a) szombat (fő játéknapi)

b) péntek, vasárnap

2) Hétközi forduló játéknapi

a) szerda (fő játéknapi)

b) kedd, csütörtök

7. A bajnokság időrendje

A) A bajnokság 2016. július 30-án (szombaton) kezdődik és 2017. június 4-én (vasárnap) fejeződik be.

B) A bajnokság fordulójának időpontjait a 2016-2017. évi nemzetközi és hazai Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság során lejátszott bajnoki mérkőzések eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés

A 2016-2017. évi NB II. osztályú bajnokság 1-2. helyezett csapata feljut az NB I. osztályú bajnokságba	- 2 csapat
A 2016-2017. évi NB I. osztályú bajnokság 11-12. helyezett csapata kiesik az NB II. osztályú bajnokságba	+ 2 csapat
A 2016-2017. évi NB II. bajnokság 18-20. helyezettje kiesik az NB III. osztályú bajnokságba	- 3 csapat
A 2016-2017. évi NB III. bajnokság három csoportjának 1. helyezett csapata feljut az NB II. osztályú bajnokságba	+ 3 csapat
A 2017-2018. évi NB II. osztályú bajnokság létszáma	20 csapat

10. A bajnokság díjazása

- A) A bajnokság győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott kupát.
- B) Az 1-3. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:
 - 1. helyezett 40 db aranyozott érem;
 - 2. helyezett 40 db ezüstözött érem;
 - 3. helyezett 40 db bronzérem.
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokság résztvevői a versenykiírás 1. számú mellékletében leírt szabályzat alapján Fair Play versenyben vesznek részt. A bajnokság legsportszerűbb csapata Fair Play serleget kap.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ által kiadott számlák alapján kell befizetni.

13. Játékjogosultság

- A) Sportszervezet felnőtt korosztályú labdarúgója a bajnokság mérkőzésein csak akkor rendelkezik játékjogosultsággal, ha hivatásos szerződése van. Az utánpótlás korosztályú labdarúgója korlátozás nélkül rendelkezik a bajnokság mérkőzésein játékjogosultsággal.
- B) A bajnokságban résztvevő csapatoknak a mérkőzéseikre legalább 2 fő 1996.01.01. és utána született labdarúgót kell nevezniük. A labdarúgóknak végig a pályán kell lenniük, kivéve, ha a játékosokat kiállították, vagy az adott csapat a cserelehetőségét kimerítette, majd ezt követően fogyatkozik sérülés miatt 10 vagy 9 főre.
- C) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

D) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethető egy időben.

14. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 3 fő.

15. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

- A) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek kötelesek az utánpótlás korosztályban U19, U17, U15 és U14 korosztályú férfi/fiú illetve U18, U15 korosztályú leány bajnokságokban csapatokat szerepeltetni. A csapatok versenyeztetésének feltételei az országos szintű komplex utánpótlás versenyrendszerben kerülnek kiírásra. A csapatok benevezésekor az adott bajnokság versenykiírásában foglaltakat kell betartani!
- B) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek kötelesek U16 korosztályú férfi csapatot versenyeztetni abban az esetben, ha az U17 korosztályú férfi csapatuk az I. és II. osztályú bajnokságban vesz részt.

- C) Az előírt korosztályos utánpótlás bajnokságokban a sportszervezethez, vagy a sportszervezettel szerződést kötött utánpótlás nevelő sportszervezethez igazolt labdarúgók szerepelhetnek együttműködési megállapodás alapján.
- D) Az U13-U12, U11-U10, U9-U8, U7-U6 korosztályú csapatok szerepeltetése az OTP Bozsik Program keretében az MLSZ Elnökség határozatának megfelelően kötelező.

16. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezsámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Televíziós mérkőzés folyamán a két sportszervezet csapata köteles jól megkülönböztethető, ellentétes színtónusú mezben pályára lépni.
- C) Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

17. Stadion és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább másod osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

18. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média

- A) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a bajnokságban szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve az NB II névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2016. július 1 – 2017. június 30.), az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos verziója tartalmazza.
- C) Az NB II vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ NB II Bizottság javaslata alapján az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

19. Egyéb rendelkezések

- A) A bajnokság közben kizárt, illetve visszalépett, vagy törölt sportszervezet a 2017-2018. bajnoki évben a Megyei I. osztályú Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban indulhat.
- B) A bajnokságban résztvevő sportszervezetek a bajnoki mérkőzés napját követő harmadik napon az MLSZ szervezésében tétmérkőzés lejátszására kötelezhetők.

- C) Amennyiben az MLSZ Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját és időpontját megváltoztatja azt köteles a sportszervezetekkel előre, írásban legalább 5 nappal a mérkőzés új időpontja előtt közölni. 5 napon belül csak abban az esetben változtathatja meg, ha a változtatáshoz a két érintett sportszervezet írásban hozzájárul!
- D) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- E) A bajnokságba nevező sportszervezetnek vezetőedzővel kell rendelkeznie, aki kizárólag jogosult sportszervezetét képviselni szakmai kérdésekben az MLSZ és szervezeti egységei, valamint tagjai rendezvényein, beleértve a mérkőzéseket, és a média megnyilvánulásokat. A sportszervezet vezetőedzője köteles a mérkőzés utáni sportszakmai nyilatkozattételre a médiumokban.
- F) A sportszervezeteknek kötelező a mérkőzés labdájának márkáját a bajnokság kezdetéig bejelenteni. A mérkőzéseken labdaszedőket kell biztosítani, akik a játéktér körül, egymástól kb. 15-20 m-re helyezkednek el a reklámtáblák mögött. A mérkőzéslabdán kívül további 8 db tartalék labdát kell a játékvezetőnek a mérkőzés előtt bemutatni, amely tartalék labdák cserelabdák a mérkőzés időtartama alatt. A cserelabdákat (2-2 db a kapu mögött, 2-2 db az oldalvonalaknál a két térfélen) a labdaszedők a legrövidebb idő alatt kötelesek a játékteret elhagyó labda helyett a játékba hozó labdarúgónak átadni. A 9 db labda kizárólag azonos márkájú, típusú, minőségű és színű lehet.
- G) Az ellenőrök részére a legjobb, fedett helyen legalább kettő szabad helyet kell mindig biztosítani.
- H) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- I) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- J) Valamennyi NB II-es sportszervezet köteles a hazai mérkőzéseit felvenni és a mérkőzéseket az MLSZ által külön erre a célra biztosított szerverére feltölteni. A felvételekhez az NB II-es csapatok és az MLSZ férhet hozzá. Valamennyi NB II-es csapat köteles a felvett mérkőzéseiből az MLSZ által megszabott módon összefoglalót készíteni. Az összefoglalót köteles az MLSZ szerverére feltölteni és az MLSZ TV rendelkezésére bocsátani.
- K) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon vagy kiegészítő kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki- vagy kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.
- L) A kispadon tilos bármilyen kommunikációs eszközt (ideértve a mobiltelefont, laptopot, tabletet, stb.) tárolni, használni! A szabály megszegője ellen fegyelmi eljárást kell kezdeményezni!

M) Jegyértékesítési rend:

A sportszervezetek valamennyi hazai bajnoki mérkőzésükre előre meg kell, hogy határozzák a belépőjegyeik árát – figyelemmel az ellenfelekre. Az MLSZ Biztonsági Szabályzatában meghatározottak szerint a vendég nézők jegyeinek ára nem haladhatja meg azon jegyárakat, melyet a hazai csapat nézői fizetnek hasonló kategóriájukért.

N) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

20. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB II Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

Fair Play

Fair Play értékelés		
A mérkőzés időpontja		
A mérkőzés helyszíne		
	Hazai	Vendég
Mérkőző csapatok		
I.) Sárga és piros lap (legfeljebb 10 pont)		
II.) Az ellenfél tisztelete (legfeljebb 10 pont, legalább 1 pont)		
III.) Játékvezetői csapat tisztelete (legfeljebb 10 pont, legalább 1 pont)		
IV.) Csapatvezetők magatartása (legfeljebb 10 pont, legalább 1 pont)		
V.) Nézők magatartása (legfeljebb 10 pont, legalább 1 pont) (Csak 100 fő fölötti nézőszám esetén kell értékelni!)		
Összesen		
Átlag pontszám (összes pontszám osztva öttel)		
Szöveges értékelés		
Kelt:		
Az értékelést végző:		
Neve:		
Aláírása:		

Útmutató a csapatok Fair Play értékeléséhez

Az értékelő lap öt kritérium alapján minősíti a csapatok fair play magatartását. Az értékelésben elsősorban pozitív elemeket kell kifejezésre juttatni. Az egyes kritériumokra megállapított maximális érték csak kifejezetten pozitív magatartás esetén adható.

Útmutató az egyes kritériumok értelmezéséhez

I. Sárga és piros lapok

- 1) Minden csapat 10 ponttal kezd, és egy pont levonás jár a játékosának felmutatott sárga lapért, három pont pedig a piros lapért. Ez negatív értéket is eredményezhet.
- 2) Ha egy játékost két sárga lapos figyelmeztetés eredményeképpen kiállítanak, három pontot kell levonni a kiállításért, és nulla pontot az eredeti sárga lapos figyelmeztetésért.
- 3) Ha egy játékos, akit sárga lappal figyelmeztettek, újabb vétséget követ el, amelyért a büntetés direkt piros lap, akkor mindkét vétségért pontlevonás jár (1+3).

II. Az ellenfél tisztelete

- 1) Mindegyik csapat minimum egy és maximum tíz pontot kap az ellenfél tiszteletben tartásáért.
- 2) A játékosoktól elvárják, hogy tiszteljék ellenfelüket és biztosítsák, hogy csapattársak és az összes többi csapattag is a fair play szellemében cselekedjen.
- 3) Az egyébként sárga vagy piros lappal büntetett negatív magatartást is figyelembe lehet venni a vétség súlyosságától függően.
- 4) Az alábbi pozitív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
 - a) erőfeszítéseket időnyerésre (pl. a labda gyors újbóli játékba hozását még győztes mérkőzésállásnál is);
 - b) ellenfél felsegítését a földről;
 - c) segítségnyújtást a sérült ellenfélnek;
 - d) kézfogást az ellenféllel a mérkőzés végén;
 - e) gratulációt az ellenfélnek;
 - f) rendkívüli fair play gesztust (pl. a játékvezető tájékoztatása arról, hogy az ellenfél csapatának jár a bedobás vagy szöglet);
- 5) Az alábbi negatív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
 - a) Időhúzást;
 - b) Szabálytalanságokon alapuló taktikát;
 - c) Színészkedést és sérülés színlelését;
 - d) ellenfél sértegetését;
 - e) tömeges összetűzés kiprovokálását;
 - f) súlyos szabálytalanságokat az ellenféllel szemben;
 - g) ellenfél leköpését;
 - h) fizikai agressziót az ellenféllel szemben (pl. lefejelés, ütés);
 - i) rasszizmust és egyéb diszkriminációt.

III. A játékvezetői csapat tisztelete

- 1) Mindegyik csapat minimum egy és maximum tíz pontot kap a játékvezetői csapat tiszteletben tartásáért.
- 2) Elvárás a játékosokkal szemben, hogy tartsák tiszteletben a játékvezetői csapatot, emberként is, és döntéseiket is, melyeket meghoznak.
- 3) Az alábbi pozitív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
 - a) a játékvezetői döntés vita nélküli elfogadását;
 - b) kézfogást a játékvezetői csapattal a mérkőzés végén;
 - c) a szabadrúgásoknál kimért távolság betartását;
 - d) a tervezett időrend betartását (pl. visszaszámlálást kezdés előtt).
 - e)

- 4) Az alábbi negatív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
- a) vitába keveredést a játékvezetői csapat egyik tagjával;
 - b) a játékvezetői csapat egyik tagjának ironikus megtapsolását;
 - c) a játékvezetői csapat egyik tagjának körbefogását;
 - d) a játékvezetői csapat egyik tagjának szóbeli megsértését, vagy támadó gesztusokat vele szemben;
 - e) a játékvezetői csapat egyik tagjával szembeni fizikai fellépést.

IV. A csapatvezetők magatartása

- 1) Mindegyik csapat minimum egy és maximum tíz pontot kap a csapat hivatalos személyeinek magatartásáért.
- 2) Elvárás a csapat hivatalos személyeivel szemben, hogy tiszteletet tanúsítsanak a játékvezetői csapattal, az ellenfél játékosaival és hivatalos személyeivel szemben, és hogy utasítsák játékosukat sportszerű és becsületes viselkedésre.
- 3) Az alábbi pozitív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
- a) a játékvezetői döntés vita nélküli elfogadását;
 - b) kézfogást a másik csapat hivatalos személyeivel a mérkőzés végén;
 - c) csak egy csapatvezető áll a technikai zónában a mérkőzés alatt.
- 4) Az alábbi negatív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
- a) vitát a játékvezetői csapat egyik tagjával;
 - b) kézfogás elutasítását a másik csapat hivatalos személyeivel a mérkőzés végén;
 - c) csapatvezető kiállítását;
 - d) egy játékos, a játékvezetői csapat egyik tagja, vagy más csapatvezető szóbeli megsértését;
 - e) egy játékosal, a játékvezetői csapat egyik tagjával, vagy más csapatvezetővel szembeni fizikai fellépést;
 - f) a sajtóval szembeni kötelezettségeit nem teljesítő edző viselkedését.

V. A nézők magatartása

- 1) Mindegyik csapat minimum egy, maximum tíz pontot kap szurkolói magatartásáért. Ez a kritérium csak akkor alkalmazható, ha az adott csapat szurkolói jelentős számban vannak jelen.
- 2) A szurkolókkal szembeni elvárás, hogy a fair play szellemével összhangban lévő kiabálással, énekléssel biztassák csapatukat, és pozitív hangulatot keltsenek. Tiszteletben kell tartaniuk egymást, a játékosokat, csapatvezetőket és a játékvezetői csapatot. A nézőknek méltányolniuk kell az ellenfél csapatának teljesítményét, vereség esetén is. Semmiféleképpen sem szabad megrémíteni vagy megijeszteni az ellenfél csapatot, a játékvezetői csapatot vagy az ellenfél szurkolóit.
- 3) Az alábbi pozitív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
- a) az ellenfél megtapsolását;
 - b) szurkolói koreográfiát;
 - c) támogató énekléseket kiabrándító eredmény ellenére;
 - d) egy ellenfél állva ünneplését (pl. csere alkalmával).
- 4) Az alábbi negatív viselkedést kell figyelembe venni (nem teljes lista):
- a) egy vagy több néző befutását a pályára;
 - b) sértő énekléseket;
 - c) pirotechnika használatát vagy dobálását;
 - d) lézermutató / lézer pointer használatát;
 - e) erőszakot a lelátókon (pl. az ellenfél szurkolói, rendőrség vagy rendezők ellen);
 - f) rasszizmust és diszkriminációt

Általános fair play értékelés

- 1) Egy csapat átfogó értékelését egy mérkőzésen úgy kapjuk meg, hogy az egyes tételekért adott pontokat összeadjuk, és a végösszeget (maximum 50-et) elosztjuk az értékelt kritériumok számával (öttel vagy négygel, ha a nézői magatartást nem értékeljük).
- 2) A játékidény végén megkapjuk minden szövetség fair play eredményének átlagát oly módon, hogy összeadjuk az adott szövetség összes csapatának fair play eredményeit, és elosztjuk e csapatok által lejátszott összes mérkőzés számával.
- 3) A fair play eredmények átlagát három tizedes jegyig számoljuk, tehát nem kerekítjük.

Kiegészítő információk

Az értékelő lap „Szöveges értékelés” részében rövid tájékoztatást kell adni a két csapat fair play teljesítményéről, rávilágítva azokra a pozitív és negatív tényezőkre, amelyek a pontszámok kialakításánál szerepet játszottak. Ugyanitt kell jelteni a csapatok vagy egyének (játékosok, csapatvezetők, játékvezetők vagy más személyek) kiemelkedő és elismerésre méltó gesztusait.